

Bulletin 2. LUMONITE YÖ-Rogaining Pääkaupunkiseutu

Tervetuloa tutustumaan Espoon yöelämään otsalampun valossa!

Kilpailukeskus & Saapuminen

Tapahtumakeskuksena toimii Ilmatar Areena, Matinkylässä Espoossa.

Tapahtumakeskuksen osoite on Matinkartanontie 5, 02230 Espoo.

Pysäköinti

Hallin pihassa on pysäköintitilaa vain 40-50 autolle. Lähistöltä (max 1000m) löytyy lisää parkkitilaa, joihin voi kukin pysäköidä liikennesäännöt huomioiden. Yritetään kuitenkin pitää automäärä mahdollisimman vähäisenä. Pyrimme julkaisemaan tapahtumaviikolla tarkempia ohjeita pysäköinnistä.

Ilmoittautuminen / Kilpailukeskus

Saavuttuasi tapahtumapaikalle nouda oman joukkueesi numerolaput INFO-pisteestä Ilmatar-Areenan toisesta kerroksesta. INFO-piste hajautetaan useampaan pisteeseen, jotta ruuhkilta vältytään. Samassa yhteydessä tarkistetaan että joukkueesi matkapuhelin on rekisteröity tulospalvelujärjestelmään. Ota siis tapahtumassa käytettävä puhelin mukaan ilmoittautumiseen.

Kaikki kilpailukeskuksen toiminnot ovat toisessa kerroksessa. Kengät jätetään ensimmäisen kerroksen aulaan, suosittelemme sisäkenkiä.

Liikennesääntöjen noudattaminen & Kielletyt alueet

Tapahtumassa liikkuvien tulee noudattaa Suomen tieliikennelakiin kirjoitettuja jalankulkijan tai pyöräilijän liikennesääntöjä. Valtaväylät (Kehäl , KehäIII, Länsiväylä ja Turun Moottoritie on ehdottomasti kielletty. Samoin rautatiellä liikkuminen on kielletty. Ylitys & Alitus tapahtuu virallisia yli-alikulku väyliä pitkin, suurin osa näistä on merkitty karttaan. Kaikki talojen pihapiirit on kielletty vaikka niitä ei ole karttaan merkitty kielletyllä karttamerkillä



Ennakkotehtävä

Jotta puhelimet olisivat toimintakunnossa ja leimaaminen sujuisi mallikkaasti, olemme laatineet ennakkotehtävän. Toivomme (siis vaadimme) että jokainen tekee sen. Ennakkotehtävä on käytännössä puhelimen "siivoamista", oikeiden asetusten valintaa ja sopivien sovellusten tarkistusta. Tällä ennakkoon tapahtuvalla asioiden läpikäynnillä pyrimme minimoimaan käyttäjästä ja osallistujien puhelimesta aiheutuvat ongelmatilanteet.

Lisätietoa kännykkäleimauksesta.

Löytyy kilpailun nettisivuilta

Matkapuhelimen rekisteröinti joukkueelle

Rekisteröi matkapuhelimesi joukkueesi leimausvälineeksi jo kotona. Puhelimien rekisteröinti aukeaa keskiviikkona 18.4. Rekisteröintiin tulee vielä erillinen linkki nettisivuille.

Mikäli rekisteröityminen tuottaa ongelmia, kannattaa ensin lukea nuo ohjeet tuolta rogaining.fi sivustolta. Rekisteröitymiseen kannattaa toki kysyä apua myös vaikka työkaverilta, puolisolta tai naapurin teiniltä.

Mikäli et kuitenkaan onnistu rekisteröinnissä ennen tapahtumapaikalle saapumista, löytyy INFO-pisteen luota apua. Tule rohkeasti kysymään!

Leimaustavat

GPS-leimaus ei ole tapahtumassa käytössä. Leimaus tulee siis tehdä

- QR-koodilla (tai)
- NFC-tägillä (tai)
- syöttämällä nelinumeroisen koodi nettilomakkeelle

GPS-leimauksen karsiminen valikoimista takaa sen että joukkue käy fyysisesti rastipisteessä, eikä paljon parran pärinää aiheuttanut leimaus esim. läheiseltä tieltä ole mahdollista.

Oletetut ruuhkarastit

Olemme pisteytyksellä pyrkineet estämään lähirastien ruuhkautumista. Mikäli ruuhkaa kuitenkin jollain rastilla jossain vaiheessa esiintyy, pyydämme muistamaan turvavälit ja antamaan leimaajalle riittävästi aikaa ja tilaa.



Pakolliset varusteet

Lue lista Bulletin 1:stä

- Pyörässä on oltava tieliikennelain mukaiset valot edessä ja takana

Suosittelavat varusteet

Suosittelaviin varusteisiin lisätty vielä polkupyörän lukko, mikäli aiot jättää pyörän parkkiin käydäksesi rastilla jalan.

Pukeutuminen

Areenan pukuhuoneet ovat käytössä, mutta tilaa on rajallisesti. Tapahtumakeskus on vain meidän käytössä, eli voit jättää ylimääräisiä tavaroitasi sisätiloihin, älä kuitenkaan tuki kulkuväyliä. JÄRJESTÄJÄT EIVÄT VASTAA TAVAROISTA EIKÄ TAVAROITA OLE VAKUUTETTU.

Karttojen jako

Kartat jaetaan klo 20.00. Jakopisteitä on useita. Jokainen osallistuja saa yhden 50 x 70 cm kokoisen kartan + siihen sopivan karttamuovin sekä 2-3 kpl A4 ohjeita (rastimääritteet sekä reittisuunnitelma).

Lisätietoja kartasta

Tapahtumassa on käytetty päivitetty perus-suunnistuskartta, **mittakaavana 1 : 30 000** ja käyrävälinä 5m. Kartan pohja-aineistona on maanmittauslaitoksen avoin data, jonka kartamerkkejä on selkeytetty ja muutettu enemmän kilpasuunnistuskartan merkistöä vastaavaksi. Tämän lisäksi karttaan on tuotu Trailmap.fi -palvelun GPS-datan avulla pyöräsuunnistuspolkuja, jotka on vastaavasti merkitty pyöräsuunnistuskartan merkeillä. Kisan nettisivuilla julkaistaan kisaviikolla vielä ratamestarin ennakko, josta löytyy tarkemmin tietoa karttamerkinnöistä sekä siitä, mitä kannattaa odottaa maastossa. Tämän lukeminen ei ole pakollista, mutta suositeltavaa.

Reittisuunnittelu

Reittisuunnittelu tapahtuu hallin tiloissa. Tilaa on paljon, niin kahviossa kuin pukukoppejen takana sijaitsevassa jumppahallissa. Reittisuunnittelussa saa käyttää vain tapahtuman järjestäjän jakamia karttoja. Myös kaikenlaisten tietokonepohjaisten suunnitteluapuvälineiden käyttö on kielletty. Käytössä on lämmintä ja kuivaa sisätilaa, mutta pöytiä ei tällä kertaa ole tarjolla käytännössä lainkaan.



Reittisuunnitelma

Jokaisen joukkueen tulee palauttaa yksi (1) reittisuunnitelma A4 lähtöalueelle siirryttäessä. Suunnitelman keräys tapahtuu useammassa pisteessä, jotta ruuhka vältetään. Tätä suunnitelmaa käytetään onnettomuustilanteissa joukkueen paikantamiseen. Muista kirjoittaa reittisuunnitelmaan joukkueesi numero.

Ryhmittäytyminen lähtöön

Pyöräilijöiden tulee olla lukion eteläpuolen hiekkapihalla klo 21.45. Molemmille sarjoille pidetään oma lyhyt info. Infon jälkeen on vielä mahdollisuus esittää kysymyksiä ratamestarille.

Lähtö

Lähtö tapahtuu porrastetusti 22.00 (fillari) ja 22.10 (tossu) Areenan pääoven edestä

Maali

Maalileimaus tapahtuu Areenan pihassa maalikaaren alle. Tutustu maalirasteihin jo ennen lähtöä. Heti leimattuasi maalissa poistu kauemmaksi, jotta ei synny ruuhkaa.

Kesken yötä reitiltä palaaminen

Hyväksytyt suoritus syntyy vaikka hakisi vain yhden rastin. Mikäli joukkueenne päättää tulla pois reitiltä ennen määräajan umpeutumista, pitää joukkueen huolehtia siitä, että järjestäjä tietää heidän saapuneen maaliin. Toisin sanoen heidän pitää käydä leimaamassa pihalla olevalla MAALI-rastilla. Mikäli joukkue saapuu MAALI-rastille muuten kuin lihasvoimalla (taksi, bussi, kaverin kyyti...) katsotaan joukkue keskeyttäneeksi.

Jokainen joukkue on velvollinen saattamaan keskeyttäneen joukkueen jäsenen tapahtumakeskukseen saakka, tai odottamaan hänen kanssaan niin kauan että tapahtuman järjestäjät ovat keskeyttäneen joukkueen jäsenen noutaneet.

Kerätyt pisteet

Maalileimauksen jälkeen joukkue saa tietoonsa keräämänsä pisteet, mahdollisesta ajan ylittämisestä tulleet sakot sekä rastilistan käymistään rasteista. Joukkueella on 30 min aikaa tehdä korjauspyynnöt tuloksiin ja rastilistaan. Mikäli joukkue ei pyydä tuloksensa korjaamista 30 min kuluessa maaliin saapumisestaan, hyväksyy se tuloksensa. Suosittelenkin käytyjen rastien tarkastamista välittömästi maaliin saavuttuane, näin mahdolliset virheet saadaan korjattua saman tien. Mikäli havaitsette tuloksissa virheitä, noutakaa INFO:sta tulosten korjauslomake ja täyttäkää se ohjeiden mukaisesti.



Peseytyminen

Areenan pukuhuoneet ja suihkut ovat käytössä aamulla kilpailun jälkeen

Aamupala

Kaikki osallistujat saavat aamupalan maaliintulon jälkeen. Aamupala on tarjolla Areenan toisen kerroksen kahviossa.. Aamupala on tarjolla klo 6.00-8.00.

Palkinnot

Tapahtumassa jaetaan ainoastaan arvontapalkintoja. Kaikki tapahtumaan startanneet ovat mukana arvonnassa.

Välittömästi maaliin saapumisen jälkeen osallistuja voi siis koudata palkintopöydän kautta ja käydä tarkastamassa onko arpaonni suosinut. Noutamatta jääneitä arvontapalkintoja ei lähetetä.

Erityisohjeet

Sisätiloissa kengät jalassa kulkeminen on KIELLETTY. Varaudu villasukilla tai erillisillä sisäkengillä! Vältä ruuhkia ja pidä etäisyydet, erityisesti siirryttäessä sisätiloihin.

Valokuvaus ja videointi

Tapahtumasta tehdään todennäköisesti videotallenne ja paikalla häärii ammattivalokuvaaja. Kuvia käytetään tapahtuman markkinointiin. Kuvat ja video tulevat myös nähtäville, jotta halukkaat niitä pääsevät katselemaan.

Löytötavarat

Löytötavarat toimitetaan omistajalleen postin / matkahuollon välityksellä, vastaanottaja vastaa lähetyskuluista. Kuukauden kuluttua tapahtuman jälkeen lunastamatta olevat löytötavarat hävitetään.

Kahvila

Partiolippukunta Olarinmäen Samoojat pitävät läpi yön kahvilaa maastossa. Kahvila on merkitty karttaa. Kahvilassa tarjolla lettuja, pullaa, mehua ja kahvia. Maksu käteisellä tai mobilepaylla. Kahvilan tuotot menevät nuorten partiolaisten ulkomaan leiriä varten.

Tervetuloa Espoon Yöhön!

Lauri Hollo & Northern Adventure Team

lauri@multisport.fi

