

Kännykän rekisteröinti

Vaihe 1

Lue ohjeet kännykkäleimaamiseen, yläreunan pudotusvalikosta löytyy lisää sivuja lettavaksi.

[Kännykkäleimaus](#)

Vaihe 2

Tarkasta joukkueesi numero.

[Lisää linkki, Fillari-sarja]

[Lisää linkki, Tossu-sarja]

Vaihe 3

Käynnistä kisapuhelimesi se nettiselain jota QR-lukija tai NFC-lukija käyttää ja surffaa osoitteeseen

[Gps-punch.appspot.com](https://gps-punch.appspot.com)

ja valitse sieltä:

- > Osallistu tapahtumaan
- > Lumonite YÖ-rogaining Pääkaupunkiseutu 2026

TAI

Klikkaa linkistä:

https://gps-punch.appspot.com/gr/gr/register_event?event=5988007468335104

Vaihe 4

Valitse sarja (fillari tai tossu)
Etsi joukkueesi listalta ja valitse se.
Kännykkäsi on nyt rekisteröity joukkueellesi.
Toista vaihetta muilla mukaan lähtevillä joukkueen
puhelimilla.

Muista ladata puhelimesi ennen starttia!

Kuva 1: Näkymä
onnistuneen
puhelimien
rekisteröinnin
jälkeen

Joukkueen rekisteröinti onnistui. Voit nyt leimata rasteja

Kilpailu	Testi lumonite
Joukkue	Testi

Voit leimata rastin seuraavalla lomakkeella:

Rastin tunniste : Leimaa

► Asetukset

Kuva 2: Näkymä onnistuneen testileimauksen jälkeen (ennen kisaa)

Kilpailu	Testi lumonite
Joukkue	Testi
Tunniste	2296
Rasti	Leimaamasi rasti puuttuu tietokannasta mutta on rekisteröity. Jatka kilpailua normaalisti.

Voit leimata rastin seuraavalla lomakkeella:

Rastin tunniste : Leimaa

Tarkista allaolevasta listauksesta joukkueesi rastit ja pisteet. Jos niistä löytyy korjattavaa niin ilmoita asiasta kilpailutoimistoon viimeistään puoli tuntia kilpailuajan loppumisen jälkeen.

Rastit ja yhteispisteet

Rasti	Aika	Pisteet
Aikasakko		0 / 0

► Asetukset

Kuva 3: Näkymä onnistuneen leimauksen jälkeen (kisassa). HUOM: Alareunassa näkyy aina "Pisteet 0/0", vaikka leimaus on onnistunut ja rastista saa pisteitä

Kilpailu	Testi lumonite
Joukkue	Testi
Tunniste	2410
Rasti	Testi1

Voit leimata rastin seuraavalla lomakkeella:

Rastin tunniste : Leimaa

Tarkista allaolevasta listauksesta joukkueesi rastit ja pisteet. Jos niistä löytyy korjattavaa niin ilmoita asiasta kilpailutoimistoon viimeistään puoli tuntia kilpailuajan loppumisen jälkeen.

Rastit ja yhteispisteet

Rasti	Aika	Pisteet
Aikasakko		0 / 0

► Asetukset