

## Bulletin 1. LUMONITE YÖ-Rogaining Pääkaupunkiseutu

### Tapahtumakeskus

Tapahtumakeskus sijaitsee pääkaupunkiseudulla Espoossa, Kehä 3 -tien sisäpuolella. Tarkempi tapahtumakeskus paljastetaan vasta noin viikkoa ennen tapahtumaa. Aivan tapahtumakeskuksen läheisyyteen pääsee myös julkisilla kulkuneuvoilla.

### Kartta

Kartan koko tulee olemaan 50 x 70 cm. Kartta tulee olemaan päivitetty versio peruskartasta. Mittakaava 1:25 000, käyräväli 5m.

Kartta on laadittu Maanmittauslaitoksen maastotietokannan aineistosta 8/2022. Kartta on muokattu Ocad-ohjelmalla Rogaining-käyttöön sopivaksi. Karttamerkit ovat hybridi peruskartan ja suunnistuskartan merkistöstä. Kartan polkukuvausta on täydennetty Trailmap.fi -polkuaineistolla.

Jokainen osallistuja saa oman kartan sekä yhden karttamuovin, johon koko kartta mahtuu.

### Joukkueen liikkuminen tapahtuman aikana

**Pihoille ja pelloilla meno on ehdottomasti kielletty!** Pysytään siis selkeästi metsän puolella tai teillä ja poluilla.

Joukkueen tulee liikkua koko ajan yhdessä, niin että joukkueen väliset etäisyydet pysyisivät alle 100 metrissä koko tapahtuman ajan. Rasteilla käydessä kaikkien joukkueen jäsenten tulee käydä alle 10 metrin päässä rastipisteestä.

Pyöriä ei tarvitse kuljettaa rastille, mutta mikäli joukkue jättää pyöränsä johonkin ja käy jalkaisin rastilla, ovat pyörät osallistujien vastuulla. Suosittelemme pyörien lukitsemista rastilla käynnin ajaksi.

### Rastit ja leimaus

Rasteja on noin 90.

Rastin numero kertoo siitä saatavan pistemäärän, kirjain on vain eri rastien erottamiseksi toisistaan. Rastit on nimetty seuraavasti: 3A, 3B, 3C ... 5A, 5B, 5C ... 7A, 7B, 7C ... 9A, 9B, 9C ...

Rastipisteet ovat 2-10p arvoisia. Rasteilla on rastikortti, jossa on näkyvissä rastin tunnuskuodi ja siinä on sekä QR-koodi että NFC-tägi. Joukkue lukee kännykkänsä kameralla QR-koodin, kännykkään aukeaa nettilinkki. Käydessään linkin osoittamalla sivulla, joukkueen rastilla käynti rekisteröityy tulospalveluohjelmistoon.

Joukkue saa palautteen onnistuneesta leimauksesta.

Tässä opetusvideo kilpailun nettisivuilla:



## Toimiviksi testattuja QR-koodilukijoita eri kännyköihin:

### Android

Uusimmissa puhelimissa parhaiten toimivaksi ratkaisuksi on soittautunut puhelimen oman kameran sovelluksen käyttö. Se osaa tunnistaa QR-koodin ja ehdottaa että menisit koodin sisältämälle nettisivulle. Tämän linkin painaminen on äärimmäisen tärkeää, sillä ilman sivulla vierailua rasti ei rekisteröidy. Käydessään linkin osoittamalla sivulla, joukkueen rastilla käynti rekisteröityy tulospalveluohjelmistoon. Joukkue saa palautteen onnistuneesta leimauksesta.

### iPhone

Uusimmissa puhelimissa parhaiten toimivaksi ratkaisuksi on soittautunut puhelimen oman kameran sovelluksen käyttö. Se osaa tunnistaa QR-koodin ja ehdottaa että menisit koodin sisältämälle nettisivulle. Tämän linkin painaminen on äärimmäisen tärkeää, sillä ilman sivulla vierailua rasti ei rekisteröidy. Käydessään linkin osoittamalla sivulla, joukkueen rastilla käynti rekisteröityy tulospalveluohjelmistoon. Joukkue saa palautteen onnistuneesta leimauksesta.

Tai mikäli joukkueen käytössä on NFC-tägin tukeva kännykkä. Riittää että kännykän vie 2-3 cm päähän tagistä, tagi sijaitsee rastikortissa olevan tyylitellyn N-kirjainmen kohdalla, siinä rastilipun alapuolella. Kännykkään aukeaa nettilinkki. Käydessään linkin osoittamalla sivulla, joukkueen rastilla käynti rekisteröityy tulospalveluohjelmistoon. Joukkue saa palautteen onnistuneesta leimauksesta.

Mikäli tekniikka jostain syystä ei toimi, kirjaa joukkue muistiin rastikortissa olevan nelinumeroisen koodin ja kellonajan, jolloin he kävivät rastilla.

## Lisätietoja eri leimaustavoista

Löytyy rogaining.fi sivustolta, eli täältä.

### Maali

Joukkueen saapuessa maaliin he leimaavat maalarastilla (useita).

Suoritus aika päättyy tähän leimaukseen.

Mikäli joukkue myöhästyy, eli saapuu maaliin klo 06.00 (6.10). Jokaisesta alkavasta minuutista vähennetään 1 (yksi) piste.

Mikäli joukkue saapuu maaliin 06.30 (6.40) jälkeen, katsotaan joukkueen suoritus hylätyksi. ilman sulkuja pyöräsarjan ajat, suluissa tossusarjan ajat

### Vakuutusturva

Tapahtuman osallistuvia EI OLE vakuutettu järjestäjän toimesta. Kukin huolehtii omasta vakuutusturvastaan parhaaksi katsomallaan tavalla.



## Liikennesäännöt

Liikennesääntöjä pitää noudattaa koko kisan ajan. Pyöräilijät huolehtivat että heidän pyöränsä täyttävät uuden 1.6.2020 voimaan tuleen Tieliikennelain vaatimukset. Tapahtuma-alueella kulkee rautatie, sen ylittäminen / alittaminen on sallittua vain karttaan merkittyjen paikkojen kautta - kartassa tämä on merkitty “)(“ -symbolilla.

Tapahtuma-alueella on myös kiellettyjä teitä. Niillä liikkuminen on kielletty. Nämä tiet tunnistaa niihin vihreällä “)(“ -merkinnällä merkityistä ylitys- tai alituspaikoista

Kielletyn tien ylittäminen on sallittua ainoastaan karttaan merkittyjen ylityspaikkojen kohdalta. Sillat ja ylityspaikat on merkitty karttaan. Muista aina varmistaa turvallinen tienylitys sekä itsellesi että muille osallistujille, maltti on valttia.

## Reitin suunnittelu

Reitin suunnitteluun on varattu lämmintä sisätilaa. Karttojen suunnittelu on sallittua myös osallistujien omissa autoissa.

## Pukeutuminen ja pesu

Pukeutumista varten on varattu omat pukuhuoneet miehille ja naisille. Varusteet voi jättää kisan ajaksi niille osoitettuun paikkaan. Kisan jälkeen käytettävissä suihkut, suihkutilat ovat kuitenkin rajalliset. Suosittelemme että ainakin lähistöllä asuvat käyvät suihkussa vasta kotona.

## Ruokailut tapahtuman aikana

Rogaining tapahtumista tuttua Hash house-ravintolateltaa ei tällä kertaa ole, vaan jokainen joukkue huolehtii tapahtumanaikaisista ruokailuistaan omatoimisesti. Tapahtuma-alueella on useita ruokapalveluita tarjoavia yrityksiä ja hyvin todennäköisesti myös Partiolaisten YÖ-kahvila.

## Juomarastit

Juomarastit ovat alueella toimivia 24h auki olevia huoltoasemia yms. Lisäksi kilpailukeskuksessa on tarjolla NOSHT-urheilujuomaa.

## Aamupala

Osallistumismaksuun sisältyy aamupala tapahtuman jälkeen. Aamupalasta tarkat ohjeet julkaistaan Bulletin 2.



## Pakolliset varusteet

Jokaisella osallistujalla (kaikki varusteet saavat olla joko päällä tai reppussa, kunhan ne ovat mukana koko ajan)

- tuulenpitävä takki ja kuiva vaihtopaita sekä päähine (yöllä saattaa olla pakkasta)
- juomaa ja energiaa
- lamppu (suositellaan otsalamppua)
- heijastin kiinnitettynä reppuun tai selkään

Jokaisella joukkueella

- varalamppu tai varaparistot / akut, pimeää kestää koko 8 tuntia, eli valoa sen mukaan
- EA-pakkaus (ensiside, urheiluteippiä ja avaruuslakana)
- kännykkä + riittävästi virtaa
- QR- tai NFC-ohjelmisto (ks. rastit)
- varakännykkä (sammuuttuna, jotta virtaa varmasti on hätätilanteessa)

Lisäksi fillarisarjassa jokaisella osallistujalla

- valkoinen valo kiinnitettynä ohjaustankoon tai kypärään
- punainen valo taaksepäin
- pyöräilykypärä

Lisäksi fillarisarjassa jokaisella joukkueella

- fillarin huoltovälineet (min. vararengas ja pumppu)

Suosittelavat varusteet

- reppu
- päähine
- kännykän vesitiivis kotelo / muutama minigrip-pussi
- karttateline pyörään
- yliviivauskyniä, viivotin, nuppineuloja, lankaa, alusta, taskulaskin (reitit suunnitteluun)
- sakset (varsinkin tossusarjalaisille, niin voi rajata kartat haluamukseen)
- rahaa
- kuminauha numerolapun kiinnittämiseen, jos ei halua reittää kuoritakkiaan ;-)
- WC-paperi
- rakkolaastareita, vaseliinia, särkylääkettä
- käsidesi



## Tapahtuman tarkempi aikataulu

### Perjantai

18.00 Tapahtumakeskus aukeaa: kännykän rekisteröitymisen tarkistus, numeroiden jako, mallirastien leimauskokeilu

20.00 Karttojen jako

22.00 Fillarisarjan startti

22.10 Tossusarjan startti

### Lauantai

06.00 aika päättyy Fillarisarjalla

06.10 aika päättyy Tossusarjalla

05.45-8.30 aamupala tarjolla seisovasta pöydästä (paikka ilmoitetaan myöhemmin=

06.40 maaliintulo sulkeutuu

### Lisätiedot

Lisätietoja tapahtumasta tullaan julkaisemaan näillä sivuilla Bulletin 2:ssa perjantaina 7.4.

### Palkinnot

Tapahtumassa jaetaan ainoastaan arvontapalkintoja. Kaikki tapahtumaan startanneet ovat mukana arvonnassa. Välittömästi maaliin saapumisen jälkeen kisaaja voi siis koukata palkintopöydän kautta ja käydä tarkastamassa onko arpaonni suosinut. Noutamatta jääneitä arvontapalkintoja ei lähetetä.

## Tervetuloa LUMONITE YÖ-Rogaining Pääkaupunkiseudun yöhön!

Northern Adventure Team

Lisätietoja ja kysymyksiä: Lauri Hollo / 0440552199 / lauri@multisport.fi

